

基本戦略シート		ディーラーのアップカード									
		2	3	4	5	6	7	8	9	10	A
スプリット	A-A	Sp	Sp	Sp	Sp	Sp	Sp	Sp	Sp	Sp	Sp
	10-10	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
	9-9	Sp	Sp	Sp	Sp	Sp	S	Sp	Sp	S	S
	8-8	Sp	Sp	Sp	Sp	Sp	Sp	Sp	Sp	Sp	Sp
	7-7	Sp	Sp	Sp	Sp	Sp	Sp	H	H	H	H
	6-6	H	Sp	Sp	Sp	Sp	H	H	H	H	H
	5-5	D	D	D	D	D	D	D	D	H	H
	4-4	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H
	3-3	H	H	Sp	Sp	Sp	Sp	H	H	H	H
	2-2	H	H	Sp	Sp	Sp	Sp	H	H	H	H
プレイヤーのハンド											
ハードハンドとは「10」～「K」との組み合わせによる数値											
ハードハンド	H17	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
	H16	S	S	S	S	S	H	H	Su/H	Su/H	Su/H
	H15	S	S	S	S	S	H	H	H	Su/H	H
	H14	S	S	S	S	S	H	H	H	H	H
	H13	S	S	S	S	S	H	H	H	H	H
	H12	H	H	S	S	S	H	H	H	H	H
	11	Su/H	Su/H	Su/H	Su/H	Su/H	Su/H	Su/H	Su/H	Su/H	H
	10	Su/H	Su/H	Su/H	Su/H	Su/H	Su/H	Su/H	Su/H	H	H
9	H	Su/H	Su/H	Su/H	Su/H	H	H	H	H	H	
8	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	
ソフトハンドとは「A」との組み合わせによる数値											
ソフトハンド	S19	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
	S18	S	D/S	D/S	D/S	D/S	S	S	H	H	H
	S17	H	D/H	D/H	D/H	D/H	H	H	H	H	H
	S16	H	H	D/H	D/H	D/H	H	H	H	H	H
	S15	H	H	D/H	D/H	D/H	H	H	H	H	H
	S14	H	H	H	D/H	D/H	H	H	H	H	H
	S13	H	H	H	D/H	D/H	H	H	H	H	H

表の見方

- S スタンド
- H ヒット
- D ダブルダウン
- Sp スプリット
- Su サレンダー
- Su/H サレンダー不可のルールではヒット
- D/H ダブルダウン不可の場合はヒット
- D/S ダブルダウン不可の場合はスタンド